Содержание

Support

DHD.audio

Информация о проекте	····· ⁄
Идентификация проекта	1
Информация	2
История	2
Проект	3
Контекстное меню	
Добавление 52/ХС	5
Добавление 52/XD	5
Добавление 52/SX Config	5
Добавление 52/DX Config	6
Расширенный режим	6
Добавление устройства другого производителя	6
Удаление устройства	6
Дуплицирование устройства	7
Клонирование	7

Page 1/1

Page 1/8

DHD.audio Support

Информация о проекте

Клик по ветке <Project> (имя по умолчанию для нового проекта - New Project) в левой стороне дерева проекта откроет закладку информации о проекте Project Information.

🕂 DHD Toolbox 8 - C:\Users\prod\Desktop\doku	udemo\dokuprojekt\DEMO Project.dp8	
Project View Transfer Options Help		
Project	Project "DHD"	
- General Pr	roject Informations	
Global Control	Project Identification	1
Device_1		
Device_2 Device_3	Project Name: Junu	
Device_4	Project ID: DHD	
	Information	
	Project Varcion: File Version: B.1.6.0	
	Latest Actions: 2016-05-26 14:26:16 Produktion	<u> </u>
	This is a simple dary entry. Diary entries can not be deleted or edited.	
	2016-04-27 14:44:58 Produktion	E
	WARN Wed Apr 27 11:35:38 2016 Device_1.Device_1.D11.Authorisation Logic 2 - LogicID (unknown) (40000054) does not exist (Cleared)	
	2016-04-27 14:44:58 Produktion WARN_Wed arc 21:15:58 2016 Device 1 Device 1 Dil authorisation Logic 1 - LogicTD (unknown) (40000055) does not exist (Cleared)	
		-
	More	
TTT I I I I I I I I I I I I I I I I I I	nimos	
N	Avioator Search (0) Documentation Messages (0) Cloboard	
1		
Add Delete Device		

Страница общей информации о проекте ветки <Project>.

Идентификация проекта

В зоне Project Identification задаётся имя проекта Project Name длиной до 26 символов и иеднтификатор проекта Project ID длиной до 4 символов.

Дефолтное имя проекта - New Project. Идентификатор проекта формируется автоматически случайным образом. Его можно изменить по желанию.



PDF Generated: 2020/07/14

Page 2/8



логическим идентифкаторам (Logic ID), потере пакетов и прочим неприятностям.

Информация

В зоне Information приводятся данные о версии проекта и версии файла (совпадает с версией ТВ9).

В зоне Latest Actions выводятся последние события из истории History. Кнопка More ... позволяет просмотреть всю историю и добавить в неё новую запись.

История

Функция History меню Project позволяет протоколировать модификации в конфигурации. Таким образом позднее можно будет проследить историю модификаций проекта.

ct History			
story Log (latest first)			
2015-08-11 09:52:19 ge WARN Tue Aug 11 09:51:45 2015 SX.CF	F: CF 4.CF Source - Fader Channel 0000000e does not (longer)) exist. (Cleared)	
2015-08-11 09:52:19 ge WARN Tue Aug 11 09:51:46 2015 SX.SX	X.Std+Clk+Tmr.Selector.Key 0 Selector.Central View - TFT View	v 00000040 does not (longe	r) exist. (Cle
015-08-11 09:52:19 ge WARN Tue Aug 11 09:51:46 2015 SX.SX	X.Std+Clk+Tmr.add. Settings.Key 0 add. Settings.Central View	- TFT View 00000041 does	not (langer)
1015-08-11 09:52:19 ge WARN Tue Aug 11 09:51:46 2015 SX.SY	X.SX Dyn Gate.Compressor.Key 0 Compressor.Central View - T	FT View 0000003b does not	(onger) exis
015-08-11 09:52:19 ge NARN Tue Aug 11 09:51:46 2015 SX.SY	X.SX Dyn Gate.Limiter.Key 0 Limiter.Central View - TFT View 00	00003c does not (longer) ex	ist. (Cleared
015-08-11 09:52:19 ge		autot (Classed)	
VARN Tue Aug 11 09:51:45 2015 SX.CP	F: CF 3.CF Source - Fader Channel 0000000d does not (longer)	/ exist. (Cleared)	
VARN Tue Aug 11 09:51:45 2015 SX.CP 015-08-11 09:52:19 ge VARN Tue Aug 11 09:51:45 2015 Devic	P: CF 3.CF Source - Fader Channel 00000000 does not (onger ce_1.INPUT.Encoder Element.Default Menu - DSP_MENU_MISC	51 0000006 does not (long	er) exist. (Cl
VARN Tue Aug 11 09:51:45 2015 SX.Cl x015-08-11 09:52:19 ge VARN Tue Aug 11 09:51:45 2015 Devic x015-07-13 10:18:17 ho	P: CF 3.CF Source - Fader Channel 00000000 does not (onger ce_1.INPUT.Encoder Element.Default Menu - DSP_MENU_MISC	51 0000006 does not (long	er) exist. (Cl
VARN Tue Aug 11 09:51:45 2015 SX.CI 1015-08-11 09:52:19 ge VARN Tue Aug 11 09:51:45 2015 Devic 1015-07-13 10:18:17 ho	P: CF 3.CF Source - Fader Channel 00000000 does not (onger ce_1.INPUT.Encoder Element.Default Menu - DSP_MENU_MISC	51 0000006 does not (long	er) exist. (Cl > Copy Selected
VARN Tue Aug 11 09:51:45 2015 SX.Cl 2015-08-11 09:52:19 ge VARN Tue Aug 11 09:51:45 2015 Devic 015-07-13 10:18:17 bn t message (type your own logs here and	P: CF 3.CF Source - Fader Channel 00000000 does not (jonger, ce_1.INPUT.Encoder Element.Default Menu - DSP_MENU_MISC III	51 00000006 does not (long	er) exist. (Cl Þ Capy Selected
VARN Tue Aug 11 09:51:45 2015 SX.Cl 2015-08-11 09:52:19 ge VARN Tue Aug 11 09:51:45 2015 Devic 015-07-13 10:18:17 hn t message (type your own logs here and	P: CF 3.CF Source - Fader Channel 00000000 does not (onger ce_1.INPUT.Encoder Element.Default Menu - DSP_MENU_MISC III	51 00000006 does not (long	er) exist. (Cl F
VARN Tue Aug 11 09:51:45 2015 SX.Cl 2015-08-11 09:52:19 ge VARN Tue Aug 11 09:51:45 2015 Devic 015-07-13 10:18:17 ho t message (type your own logs here and	+: CF 3.CF Source - Fader Channel 00000000 does not (onger ce_1.INPUT.Encoder Element.Default Menu - DSP_MENU_MISC 11	51 00000006 does not (long	er) exist. (Cl > Copy Selected
WARN Tue Aug 11 09:51:45 2015 SX.Cf 2015-08-11 09:52:19 ge WARN Tue Aug 11 09:51:45 2015 Devic 2015-07-13 10:18:17 ho t message (type your own logs here and	P: CF 3.CF Source - Fader Channel 00000000 does not (onger ce_1.INPUT.Encoder Element.Default Menu - DSP_MENU_MISC 11	51 00000006 does not (long	er) exist. (Cl P
WARN Tue Aug 11 09:51:45 2015 SX.Cl 2015-08-11 09:52:19 ge WARN Tue Aug 11 09:51:45 2015 Devic 2015-02-13 10:18:17 ho t message (type your own logs here and	P: CF 3.CF Source - Fader Channel 00000000 does not (onger ce_1.INPUT.Encoder Element.Default Menu - DSP_MENU_MISC III d save to history)	51 00000006 does not (long	er) exist. (Cl

臣

История проекта - журнал изменений проекта в процессе настройки системы.

Клик по кнопке More... открывает историю проекта. В зоне History Log располагаются журнальные записи с датой и временем создания, а также логин пользователя (Microsoft Windows Login), который добавил запись. Приложение ТВ9 протоколирует некоторые процессы самостоятельно, например, кто и когда создал оригинальную конфигурацию. Пользователь может вносить важные дополнения вручную.

PDF Generated: 2020/07/14

Для этого в поле Edit message введите новую информацию и кликните Save to History.



Примечание

Введенную строку невозможно удалить или отредактировать после её сохранения.

Проект

Зона Project в левой части окна TB9 представлет информацию о конфигурации системы в виде дерева проекта. Дерево проекта имеет разделы общих настроек General Settings и индивидуальных настроек Device Properties в каждой ветке. Устройства показаны под их соответствующими именами.



 Ветка
 Global
 Control
 с
 символом
 +

 Перед веткой Global Control и перед ветками устройств расположен символ +, показывающий, что в ветке имеются
 подсекции. Кликните по плюсу для раскрытия всех подсекций, представляющих группы параметров конфигурации.
 +



Зона проекта с ветками общих настроек и индивидуальных настроек устройств

Page 3/8

E- No	w Project		
	General		
	Global Co	ntrol	
	Admin	istration	
	Linked	Devices	
	Takha	ack System	

Зона проекта с веткой общих настроек в новом проекте

Для навигации по дереву проекта используйте левую кнопку мыши, хотя некоторые функции могут быть доступны из контекстного меню по нажатию правой кнопки мыши.

Добавление нового устройства в проект осуществляется по кнопке Add внизу зоны проекта или через контекстное меню.

Для удаления устройства выделите его и кликните Delete Device. Можно также это сделать из контекстного меню.

Некоторые секции дерева проекта могут быть переименованы пользователем, например, Mixer. В данном описании они заключаются в треугольные скобки < и >. Пример написания подсекции дерева проекта: <device>/<mixer>/Fader Channels.

Контекстное меню

Для открытия контекстного меню кликните правой кнопкой мыши в окне проекта:

Add 52/XC Add 52/XD Add RX2 base config Add 52/TX base config Duplicate Device Clone ... Add SX2 Wizard Config Extended Feature Mode Add Third Party Device Delete Device

Контекстное меню окна проекта

Опции Duplicate Device и Clone ... доступны из конекстного меню, когда курсор наведен на устройство.

PDF Generated: 2020/07/14

Page 4/8

DHD.audio Support

Режим расширенной функциональности Extended Feature Mode доступне при выборе 52/SX Config или 52/DX Config.

Добавление 52/ХС

Add 52/XC добавит в проект новую ветку с процессором 52/XC2 core (52-7420). Тип процессора можно изменить в зоне Units Options подсекции Hardware.

Устройство может использоваться со всеми модулями консолей серии 52 (52/МХ, 52/RX2, 52/SX2, 52/DX, 52/TX).

Добавление 52/XD

Add 52/XD добавит в проект новую ветку с процессором 52/XD2 core (52-7440 с 52-7456).

Тип процессора можно изменить в зоне Units Options подсекции Hardware.

Устройство может использоваться со всеми модулями консолей серии 52 (52/MX, 52/RX2, 52/SX2, 52/DX, 52/TX).

Добавление 52/SX Wizard Config

Для добавления комплекта (бандла) SX2 в проект выберите Add 52/SX Wizard Config the SX Config, откроется окно упрощенного конфигуратора.

	52/SX2 "SX2"								
Γ	Hardware	System Settings	I/O Settings	Console	Channel Assigment	Monitoring	Buses	On Air Switch	Authorisation
[Common settings Device name	SX2							
ĺ	Console Faders	10 Faders	•						
	Core								
	Select Type:	52-1830	Configure						
		Use MADI module 52-732	1 (SFP 1) Configure	Πu	Ise Dante module 52-7080	B			
		Use Gigabit audio 52-739	1 (SFP 2) Configure	Πu	Jse AES67 module 52-7067 Configur	re			
	APC Connections		- 1						
	APC 4	52-1335	Configure						
	APC 3	(None)	Configure						
	APC 2		Configure						
	Console Preview								
				I					
					1	Course Sec.	Luner Tenny 1	Clock	
					PCV 1	Finan a linethe	Test Bay Peak Timer	Clock	<u>.</u>
					current current Display4 ModHD+00	04.nema un unavec ar	Chemica Las Santanaria	isplays ModiD-005;=	# © @
									C 2 C
					"hen is his to Channel Same Than is his to channel Same	Shannel Karne, Sharnel Name	Then of Kerne Themed Sam	Channel Korre Chornel Game (1999)	δη, αύδι <u>Π</u> η
									0 🗰 0
						· · ·		· · •	SX2
							-ii-	··- - ··- -	
									-
					· 2			·	
					발발발발	발발	「論論」	書書 。	
						-			
								E E 9	
5- 									• •
SX Config Start winde						DHD and in			DHD.uelo =

PDF Generated: 2020/07/14

Page 5/8

В зоне Common Settings отредактируйте имя устройства (по умолчанию - SX2). В зоне Console Faders выберите количество фейдеров (4 - 10 - 16). В зоне Core задайте тип процессора (52-1830 или 52-7424), отметьте установленные в него аппаратные опции. В зоне APC Connections задайте все модули ввода/вывода аудио и назначьте им порты подключения APC. В простом конфигураторе принято подключать центральную консоль 52-5614 к порту APC1, 6-фейдерные консоли 52-5620 к портам APC2 и 3, а модули ввода/вывода аудио - начиная с последнего порта (для процессора 52-7424 APC8, а для процессора 52-1830 - APC4).Выберите количество фейдеров, тип процессора Core, аппаратные опции процессора.

Add 52/DX Config

Add 52/DX добавит в проект комплект (бандл) на базе консоли 52-1114 и процессора 52-1830. Тип процессора можно изменить при необходимости.

Режим расширенной функциональности

Режим расширенной функциональности включается при выборе опции Extended Feature Mode из контекстного меню устройства SX2 или DX в дереве проекта.

При выборе этой опции предварительно сформированная конфигурация SX2 или DX открывается в режиме расширенной функциональности.

Для загрузки файла конфигурации расширенной функциональности в процессоре должны быть установлена программная лицензия 52-1950.



Примечание

Файл конфигурации расширенной функциональности может быть загружен в процессор только при наличии в нем лицензии "52-1950 XS Core extended feature upgrade".



Предупреждение

Файл конфигурации с включенным режимом расширенной конфигурации не может быть преобразован обратно в простой режим.

Добавление устройства другого производителя

Add Third Party Device добавляет в проект устройство другого производителя, с которым микшерские пульты и колммутаторы DHD могут обмениваться данными. Эти устройства настраиваются с помощью собственных средств, а не в TB9.

Удаление устройства

Для удаления устройства из проекта используйте команду Delete Device.

Page 6/8

PDF Generated: 2020/07/14

Дуплицирование устройства

Создать копию устройства (что может быть полезным при инсталляции проекта с почти идентичными студиями) можно кликнув правой кнопкой мыши по устройству в дереве проекта и выбрав Duplicate Device из контекстного меню. ТВ9 создаст редактируемую копию выбранного устройства с аналогичной конфигурацией. С этого момента копию можно адаптировать в соответствии с требованиями.

Совет

Функция Duplicate Device заменяет экспорт и последующий импорт устройства.

Клонирование

При инсталляции проекта со многими независимыми идентичными пультами (рабочие места редакторов или журналистов) удобно пользоваться технологией клонирования.



Совет

Клоны имеют всегда ту же конфигурацию, что и их прообразы. Клоны нельзя редактировать индивидуально.

1. Кликните правой кнопкой мыши по устройству в дереве проекта и выберите Clone из контекстного меню. Откроется окно Add Cloned Devices.

Page 7/8

Support

Add cloned devices			x
Configure Clones			
Clone from Original	Device_1	•	
Number of Clones	1 ·		
		Continue Cano	el

Окно добавления клона

- 2. В зоне Configure Clones выберите устройство для клонирования из списка Original, которое станет родительским для всех клонов.
- 3. Задайте количество клонов.
- 4. Кликните Continue.

ТВ9 добавит отдельные ветки клонов в дерево проекта. Клоны именуются как Dolly_1..n. Выберите нужный клон и измените его название при необходимости на закладке Options.

Page Title: Project Information

Permanent link: https://support.dhd.audio/doku.php?id=tb8:project_information PDF Generated: 14.07.2020 | Last update: 2020/06/05 10:33

Page 8/8